



УТВЕРЖДАЮ:

Генеральный директор ООО "Дайв" Абрамов С.П.
15 февраля 2024 г.

Положение о проведении Корпоративной Лиги по шахматному блицу в 2024 году

1. Цели и задачи.

Корпоративная Лига по шахматному блицу (далее - Корпоративная Лига) проводится с целью:

- популяризации шахмат в компаниях России, странах СНГ и ШОС;
- развития системы личных и командных онлайн соревнований по шахматам;
- определения сильнейших команд среди российского бизнеса по шахматному блицу в личном и командном зачете в 2024 году.

2. Место и сроки проведения.

Корпоративная Лига команд в 2024 году проводится в два этапа.

Регулярный чемпионат Корпоративной Лиги (март - ноябрь 2024 г.) - лично-командные онлайн соревнования среди сотрудников компаний всех отраслей.

Кубок Корпоративной Лиги (декабрь 2024 г.) - онлайн соревнования среди 16 команд-победительниц регулярного чемпионата по олимпийской системе.

Место проведения двух этапов - веб-версия Интернет-портала «Корпоративные шахматы» (www.Корпоративныешахматы.рф).

3. Организаторы мероприятия.

Общее руководство организацией Соревнования осуществляет компания ООО «Дайв».

Непосредственное проведение Соревнования возлагается на Оргкомитет и главную судейскую коллегию, утвержденную ООО «Дайв» (далее- ГСК).

Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- рассматривает заявки на участие и принимает решение о допуске команд к участию в Соревновании;
- решает возникающие спорные вопросы при подаче заявок;
- совместно с ГСК рассматривает протесты, поданные руководителями (капитанами) команд.

ГСК осуществляет следующие функции:

- определяет систему и организует проведение мероприятия;
- подводит итоги выступления команд;

- определяет победителей и призёров, в том числе назначает дополнительные матчевые встречи в случае необходимости;
- решает возникающие спорные вопросы не регламентированные положением;
- совместно с Оргкомитетом рассматривает протесты, поданные руководителями (капитанами) команд.

4. Требования к участникам и условия допуска команд.

На всех этапах в Корпоративной Лиге по шахматному блицу принимают участие команды, сформированные из сотрудников организаций.

Каждое юридическое лицо имеет право выставить одну команду для участия в Корпоративной Лиге по шахматному блицу.

Состав каждой команды: от 1 до 20 человек. Все заявленные участники могут принять участие в качестве основных игроков в каждом лично-командном турнире регулярного чемпионата Корпоративной Лиги по шахматному блицу 2024 года.

Участником команды может быть любой сотрудник данной организации.

Организацию представляет руководитель (капитан) команды, который выполняет координирующую функцию, а именно:

- направляет заявку команды для участия в регулярном чемпионате Корпоративной Лиги по шахматному блицу (Приложение № 2) до 26 марта 2024 года;
- обеспечивает оплату заявочного взноса из расчета 7000 рублей за каждого участника до 30 апреля 2024 года либо иного срока, согласованного сторонами и закреплённого в договоре;
- от имени команды подает заявления/уведомления в ГСК и Оргкомитет;
- предпринимает иные корректные действия от имени команды.

Каждый участник Соревнования соглашается взять на себя следующие обязательства:

- играть самостоятельно, не используя подсказки компьютера и посторонних игроков, в том числе партнеров команды;
- заранее убедиться, что компьютер участника соответствует техническому заданию;

После подачи заявки капитаном команды логины и пароли будут отправлены на e-mail руководителя (капитана) для всех участников команды.

Поведение участников во время проведения соревнований регламентируется в соответствии с Положением «О спортивных санкциях в виде спорта «шахматы».

В командный кубок Корпоративной лиги допускаются 16 команд, показавшие лучший результат в командном зачете по итогам регулярного чемпионата Корпоративной Лиги по шахматному блицу. Каждая команда, получившая право участия на основе регулярного чемпионата Корпоративной Лиги, должна быть сформирована из четырех участников команды на усмотрение капитана

(представителя). Допускается участие неполных команд - менее четырех участников, в таком случае команда автоматически получает поражение на досках с отсутствующими участниками.

В случае выявления нарушений требований к участникам и условий их допуска на всех этапах, команда снимается с соревнований и лишается занятых мест.

5. Программа и система проведения.

Соревнование проводится по правилам вида спорта «шахматы», утвержденным ФИДЕ без видеоконтроля.

Контроль времени: 3 минуты на всю партию каждому участнику с добавлением 2 секунд на каждый сделанный ход, начиная с первого хода.

В регулярном чемпионате Корпоративной Лиги по шахматному блицу 2024 года проводятся 7 лично-командных турниров, в которых участвуют все заявленные сотрудники корпоративных команд по их желанию. Каждый участник имеет право принять участие во всех турнирах регулярного чемпионата. Если участник не может принять участие в предстоящем регулярном турнире чемпионата, никаких дополнительных действий ему предпринимать не нужно. Все незалогиненные участники при старте турнира автоматически исключаются из него.

Программа Корпоративной Лиги по шахматному блицу в 2024 году приведена в Приложении №1.

Система проведения каждого турнира регулярного чемпионата Корпоративной Лиги - швейцарская система в 7 туров с лично-командным зачетом.

Система проведения Кубка Корпоративной Лиги - олимпийская система с выбыванием после двух поражений с командным зачетом на 4 досках без выбывания.

Технические требования к регулярному чемпионату и командному кубку Корпоративной Лиги - (Приложение № 3). Для участия в лично-командном турнире регулярного чемпионата каждому игроку требуется самостоятельно до начала турнира зайти в игровую зону www.Корпоративныешахматы.рф под полученным ранее логином и паролем. Все участники Корпоративной Лиги будут автоматически записаны во все регулярные турниры Корпоративной Лиги, дополнительная запись в турниры со стороны участников не требуется. В игровую зону требуется войти не менее чем за 5 минут до начала турнира. Жеребьевка проводится автоматически перед каждым туром, после чего у каждого игрока открывается партия для игры. Перерыв между турами - 2 минуты со времени окончания последней партии в туре. В случае отсутствия игрока в игровой зоне на момент старта турнира, игрок автоматически исключается из турнира.

Таблицы турниров регулярного чемпионата, текущие результаты игры и партии участников будут доступны в игровой зоне

www.Корпоративныешахматы.рф в меню Турниры/ Лично-Командные по клику на название турнира. В открывшейся турнирной таблице результаты команд и участников будут меняться в режиме реального времени. Все текущие и завершенные партии доступны к просмотру в жеребьевочной таблице каждого тура при клике на строку статуса игры.

Таблицы турниров кубка Корпоративной Лиги, текущие результаты игры и партии участников будут, доступны в игровой зоне www.Корпоративныешахматы.рф в меню Турниры/ Командные по клику на название турнира. В открывшейся турнирной таблице результаты команд и участников будут меняться в режиме реального времени. Все текущие и завершенные партии доступны к просмотру в жеребьевочной таблице каждого тура при клике на строку статуса игры.

6. Условия подведения итогов Соревнования.

В регулярном чемпионате Корпоративной Лиги по шахматному блицу каждый участник играет сам за себя в личном зачете, а командный результат определяется как сумма результатов четырех лучших участников от каждой команды.

Определение итоговых командных мест в каждом турнире регулярного чемпионата происходит в порядке убывания следующих показателей:

- по сумме личных очков, набранных четырьмя лучшими участниками команды;
- по сумме коэффициентов Бухгольца для четырех лучших участников команды (коэффициент Бухгольца считается как сумма очков соперника);
- более высокое место в личном зачете для лучшего участника команды.

Определение итоговых мест в личном зачете в регулярном чемпионате происходит в порядке убывания следующих показателей:

- сумма набранных игроками очков;
- личная встреча;
- количество побед;
- усеченный коэффициент Бухгольца.

В случае равенства всех показателей, участники считаются поделившими места, а зачетные очки начисляются как сумма зачетных очков всех поделенных мест разделенная на количество этих мест.

Определение победителей в личном и командном зачетах в турнирах регулярного чемпионата проводится по количеству набранных личных и командных очков по сумме 7 турниров. В случае равенства зачетных очков в командном зачете более высокое место занимает команда, лучший игрок которой занял более высокую позицию в личном зачете по итогам всех турниров регулярного чемпионата.

Личные зачетные очки в каждом из турниров регулярного чемпионата Корпоративной Лиги считаются так:

1 место в личном зачете - 100 личных зачетных очков.

Игрок, занявший каждое последующее место, получает на 1 зачетное очко в личном зачете меньше предыдущего.

2 место в личном зачете - 99 личных зачетных очков;

3 место в личном зачете - 98 личных зачетных очков;

...

100 место в личном зачете - 1 личное зачетное очко.

Командные зачетные очки в каждом из турниров регулярного чемпионата считаются так:

1 место в командном зачете - 20 командных зачетных очков.

Команда, занявшая каждое последующее место, получает на 1 зачетное командное очко меньше предыдущего.

2 место в командном зачете - 19 командных зачетных очков;

3 место в командном зачете - 18 командных зачетных очков;

...

20 место в командном зачете - 1 командное зачетное очко.

По итогам турниров регулярного чемпионата все руководители команд-участниц получают подробный отчет о результатах команды и о результатах каждого из участников команды, с указанием набранных ими очков. На основе утвержденных результатов регулярного чемпионата определяются победители регулярного чемпионата Корпоративной Лиги в личном и командном зачетах.

Кубок Корпоративной Лиги это отдельный этап, в котором могут принять участие 16 команд, набравших наибольшее число командных очков в регулярном чемпионате. В каждом стыковом матче играют по 2 матча с переменой цвета фигур. Если на любом из этапов команда по какой-либо причине оказывается без оппонента, она считается победившей и переходит в следующий этап.

Командный результат на каждом этапе кубка определяется по результатам двух матчей на 4 досках на основе суммы результатов четырех участников команды (победа в личной партии - 1 очко; ничья - 0,5 очка; поражение - 0 очков). Команда, набравшая в матче 2,5 и больше очков, получает 2 командных очка. Команда, набравшая в туре 2 очка, получает 1 командное очко. Команда, набравшая в туре 1,5 очка, или меньше получает 0 командных очков. Определение итоговых командных мест происходит в порядке убывания следующих показателей:

- по большей сумме командных очков;
- по большей сумме очков, набранных всеми участниками команды;

- по лучшему результату на первой доске ;
- по лучшему результату на второй доске;
- по лучшему результату на третьей доске;
- по лучшему результату на четвертой доске;
- на основе жребия.

Кубок Корпоративной Лиги проводится по олимпийской системе. Турнирная сетка 1/8 финала формируется на основе командных зачетных очков регулярного чемпионата:

1 место играет с 16 местом

2 место играет с 15 местом

...

8 место играет с 9 местом

Турнирная сетка 1/4 финала формируется по итогам результатов 1/8 финала: Победитель матча команд, занявших 1 и 16 место в регулярном чемпионате играет с победителем матча команд, занявших 8 и 9 места. Проигравший в матче команд, занявших 1 и 16 место в регулярном чемпионате играет с проигравшим в матче команд, занявших 8 и 9 места.

Остальные пары формируются так:

2-15 играют с 7-10

3-14 играют с 6-11

4-13 играют с 5-12

На следующих этапах пары формируются по аналогичному алгоритму.

7. Награждение победителей и призёров.

По итогам регулярного чемпионата Корпоративной Лиги будут награждены дипломами и кубками:

- три команды-призера (1-3 места) по итогам регулярного чемпионата, набравшие наибольшее число командных зачетных очков.

По итогам регулярного чемпионата Корпоративной Лиги будут награждены дипломами:

- четыре участника команд-призеров, занявших 1-3 места по итогам регулярного чемпионата Корпоративной Лиги;
- три участника-призера (1-3 места) по итогам регулярного чемпионата по итогам регулярного чемпионата, набравшие наибольшее число командных зачетных очков.

Также по итогам регулярного чемпионата Корпоративной Лиги участники, набравшие зачетные очки в личном зачете, получают сертификаты для выбора и

получения шахматных подарков в магазине www.chessbuy.ru из расчета 1 зачетное очко в личном зачете = 10 рублей на общую сумму 353 500 рублей.

По итогам Кубка Корпоративной Лиги награждаются Кубками и дипломами корпоративные команды, занявшие 1-3 места по итогам Кубка Корпоративной Лиги.

Дипломами и ценными призами четыре участника команд-призеров, занявших 1-3 места по итогам Кубка Корпоративной Лиги.

Командные и личные призы вручаются руководителю (капитану) команды или отправляются по адресу, заявленному в Оргкомитет руководителем (капитаном) команды. Сертификаты для всех участников команды направляются на e-mail капитана команды.

8. Условия финансирования.

Каждая компания оплачивает заявочный взнос в размере 7000 (семь тысяч) рублей за каждого заявленного участника до 30 апреля 2024 года на счет компаний-организаторов мероприятия (с заключением договора по желанию). Либо иного срока согласованного сторонами и закрепленного в договоре.

Для юридических лиц оплата на счет:

ООО "ДАЙВ" ИНН: 7701102388 КПП: 770101001

Расчетный счет: 40702810595020613546 БИК 044525297

ФИЛИАЛ ЦЕНТРАЛЬНЫЙ ПАО БАНКА "ФК ОТКРЫТИЕ", г Москва

Корр. счет: 30101810945250000297

Для физических лиц оплата на счет:

Индивидуальный предприниматель Абрамов Сергей Петрович

123298, Москва г. , 3-я Хорошевская ул., д. 18, корп. 1,

ИНН 773413793150

р/с 40802810895020300501

к/с 30101810945250000297

БИП 044525297

ФИЛИАЛ ЦЕНТРАЛЬНЫЙ ПАО БАНКА "ФК ОТКРЫТИЕ", г Москва

Оплата взноса дает право сыграть во всех семи турнирах регулярного чемпионата Корпоративной Лиги 2024 года и Кубке Корпоративной Лиги.

9. Обеспечение безопасности при проведении Соревнования.

Обеспечение безопасности при проведении Соревнования осуществляется в соответствии с требованиями действующего Положения о межрегиональных и всероссийских официальных спортивных соревнованиях по шахматам и законодательства Российской Федерации.

10. Подача заявки на участие.

Для участия в Соревновании руководитель (капитан) команды должен подать заявку не позднее 26 марта 2024 года по адресу chesscup.ru@yandex.ru либо chesscup.ru@gmail.com. В соответствии с заявкой будут зарегистрированы логины участников и направлены руководителю (капитану) команды не позднее 27 марта 2024 по e-mail. В случае неполучения логинов до 28 марта 2024 руководитель (капитан) команды должен уведомить об этом организаторов по адресу chesscup.ru@yandex.ru либо chesscup.ru@gmail.com.

11. Решение спорных вопросов.

В случае разрыва соединения во время партии турнира I этапа у одного из игроков, восстановление связи происходит за счет времени участника, на чьей стороне произошел разрыв.

ГСК имеет право в случае наличия серьезных подозрений о преднамеренных нарушениях руководителем (капитаном) или участниками команды настоящего положения дисквалифицировать игрока и/или команду. Это право сохраняется в течение 7 (семи) календарных дней с момента окончания турнира. Данное решение окончательное и обжалованию не подлежит.

В случае необходимости ГСК имеет право решать возникающие спорные вопросы не регламентированные положением, в том числе назначать дополнительные матчевые встречи для определения победителя соревнования.

12. Официальная информация и контакты.

Официальным языком Интернет-турнира является русский язык.

Официальная информация будет размещена на сайте www.Корпоративныхшахматы.рф

Расписание турниров, информация о прошедших турнирах и официальные пресс-релизы для прессы будут представлены на шахматном портале www.Корпоративныхшахматы.рф

По организационным вопросам обращаться по тел. 8-916-359-0851, 8-968-459-7530, ватсап, телеграмм: 8-995-509-94-67 и электронной почте chesscup.ru@yandex.ru либо chesscup.ru@gmail.com

По вопросам заключения договоров, получению оригиналов документов обращаться в бухгалтерию по электронной почте: Chessokopt@gmail.com

Подробная информация об Интернет-платформе будет предоставлена дополнительно.

Данное положение является официальным вызовом на соревнования

Приложение № 1 к
Положению о проведении
Корпоративной Лиги по шахматному блицу в 2024 году

Программа Корпоративной Лиги по шахматному блицу в 2024 году

Тренировочные турниры (участие по желанию) будут проходить с 1 марта по 29 марта 2024 года в игровой зоне www.корпоративныешахматы.рф

Для участия в лично-командном турнире регулярного чемпионата каждому игроку требуется самостоятельно до начала турнира зайти в игровую зону www.Корпоративныешахматы.рф под полученным ранее логином и паролем. Все участники Корпоративной Лиги будут автоматически записаны во все регулярные турниры Корпоративной Лиги, дополнительная запись в турниры со стороны участников не требуется.

Начало турниров регулярного чемпионата среди корпоративных команд:

- 1 турнир: 30 марта 2024 года в 11.00 по московскому времени;
- 2 турнир: 20 апреля 2024 года в 11.00 по московскому времени;
- 3 турнир: 25 мая 2024 года в 11.00 по московскому времени;
- 4 турнир: 22 июня 2024 года в 11.00 по московскому времени;
- 5 турнир: 24 августа 2024 года в 11.00 по московскому времени;
- 6 турнир: 19 октября 2024 года в 11.00 по московскому времени;
- 7 турнир: 16 ноября 2024 года в 11.00 по московскому времени;

Начало Кубка Корпоративныешахматы.рф - 14 декабря 2024 года в 11.00 по московскому времени.

Приложение № 2 к
Положению о проведении
Корпоративной Лиги по шахматному блицу в 2024 году

Заявка
на участие в корпоративной Лиге по шахматному блицу в 2024 году

Название компании (организации): _____

ИНН: _____

№ п/п	ФИО участника (полностью)	Дата рождения	Должность	Разряд, звание	Рейтинг ФШР
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					

№ п/п	ФИО руководителя команды (полностью)	Должность	e-mail	Контактный телефон
1		Руководитель (капитан) команды		

Состав команды утвержден руководством компании (организации), в команде нет спортсменов, противоречащих п. 4 настоящего Положения.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ОБОРУДОВАНИЮ ДЛЯ ПЕРВОГО ЭТАПА. ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ. СВЕДЕНИЯ О БЕЗОПАСНОСТИ.

1. Технические требования к оборудованию.

Для организации и участия в соревнованиях необходимо на время проведения турнира обеспечить каждого участника команды персональным компьютером (ПК) или планшетом/смартфоном. Все ПК должны поддерживать и иметь установленной одну из следующих операционных систем (ОС):

- Windows XP и выше;
- Mac OS;
- Linux.

Конфигурация ПК должна поддерживать устойчивую работу системы, постоянное (без сбоев) интернет-соединение на скорости не менее 1 Мбт/с.

Для работы на ПК требуется установка одного из следующих браузеров с поддержкой HTML-5: Google Chrome 17+, Internet Explorer 10+, Mozilla Firefox 11+, Opera 12.1+, Safari 7+. Оперативная память на ПК должна быть не меньше 2 GB.

Планшет/смартфон с операционной системой Android или iOS, подключенный к Интернет и с установленным браузером Google Chrome или Yandex (другие браузеры не рекомендуются).

Требуемая оперативная память - 1 Gb, скорость интернет - от 1 МБ в секунду.

При наличии файрвола для браузера должна быть открыта возможность устанавливая соединения с серверами корпоративныешахматы.рф, game.корпоративныешахматы.рф, push.корпоративныешахматы.рф, play.корпоративныешахматы.рф.

2. Подготовка к участию в турнире. Программное обеспечение.

Программное обеспечение может быть запущено участниками с веб-сайта www.Корпоративныешахматы.рф

Участники турнира имеют возможность потренироваться в игровой зоне, сыграв с компьютером на выбранном уровне (от Новичка до Гроссмейстера). Режим игры с компьютером доступен в игровой зоне в режиме Игровой зал (слева от кнопки "Играть").

3. Вопросы безопасности

Игровая программа-клиент представляет собой веб-приложение, не имеющее доступа к системным ресурсам, что исключает распространение вредоносных программ.